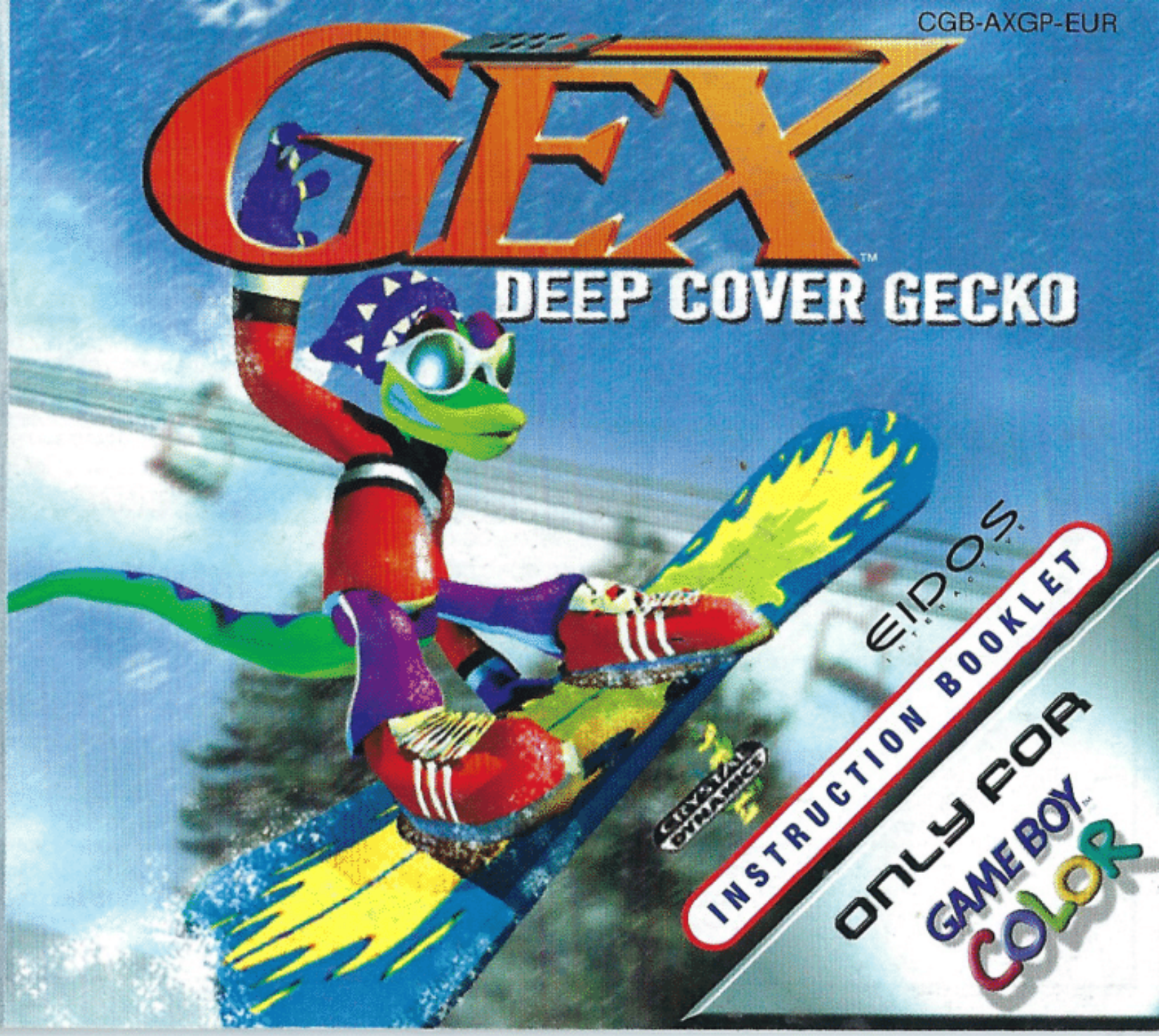
Nintendo

GAME BOY COLOR™

CGB-AXGP-EUR

GEX™

DEEP COVER GECKO



EIDOS INTERACTIVE

CRYSTAL DYNAMICS

INSTRUCTION BOOKLET

ONLY FOR GAME BOY COLOR

LICENSED BY

Nintendo

NINTENDO ®, GAME BOY™ AND ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO

THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT.ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR GAME BOY SYSTEM.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVE CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIERE DE FABRICATION, DE FIABILITE ET SURTOUT, DE QUALITE. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITE AVEC VOTRE SYSTEME GAME BOY.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM NINTENDO GAME BOY-SYSTEM PASST.

QUESTO SIGILLO È LA TUA GARANZIA CHE NINTENDO HA VALUTATO ED APPROVATO QUESTO PRODOTTO. RICHIEDILO SEMPRE ALL'ACQUISTO DI GIOCHI ED ACCESSORI PER ASSICURARE LA COMPLETA COMPATIBILITÀ CON IL TUO SISTEMA GAME BOY.

ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES JUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU GAME BOY SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

DENNA ETIKETT GARANTERAR ATT NINTENDO STÅR FÖR PRODUKTENS KVALITET. KONTROLLERA ATT ETIKETTEN FINNS PÅ SPEL OCH TILLBEHÖR DU KÖPER FÖR ATT FÖRSÄKRA DIG OM ATT DE ÄR KOMPATIBLA MED GAME BOY.

DETTE SEGL GARANTERER, AT NINTENDO HAR GODKENDT KVALITETEN AF DETTE PRODUKT. SE ALTID EFTER DETTE SEGL, NÅR DU KØBER SPIL OG TIBEHØR, SÅ DU ER SIKKER PÅ FULD KOMPATIBILITET MED DIT GAME BOY.

TÄMÄ TARRA VAKUUTTAA, ETTÄ NINTENDO ON HYVÄKSYNYT TÄMÄN TUOTTEEN LAADUN. TARKISTA AINA TÄMÄ TARRA ENNEN KUIN OSTAT PELEJÄ JA MUITA TARVIKKEITA, JOTTA SAAT VARMASTI GAME BOY YHTEENSOPIVIA TUOTTEITA.

GEX TV GUIDE

Quick Start 4
Precautions 4
A Tail Tale 5
Controls 6
Advanced Moves 7
The Big Picture 8
The GEXCave 8
Missions 9
Lives & Power-Ups 12
Gecko Goodies 13
Passwords 14
Clues 15
Double Agents 16
Technical Support 17
Limited Warranty 18
Français 19
Deutsch 37

QUICK START

- Make sure your Game Boy is turned off.
- Insert the Game Pak.
- Turn on your Game Boy.
- Press the **B** Button to advance to the Main Menu.
- Select **START** from the Main Menu by pressing the **B** Button.

PRECAUTIONS

- Always turn the power off before inserting or removing the Game Pak from the Game Boy unit.
- Do not take apart, crush, bend or submerge the Game Pak.
- Store the Game Pak at room temperature, avoiding extreme hot or cold conditions.
- Keep the connectors clean and dry, and store the Game Pak in the case when not in use.
- Take a break after playing for long periods.

A TAIL TALE

Even a lost island hideaway in the wet South Pacific isn't far enough away from the long arm of Rez. While GEX was whiling away the hours living on the bootie from his recent successes, the madman of the Media Dimension was working on his new hobby -secret agent-napping.

Agent Xtra was now struggling for her freedom as a hostage in the lair of Rez. Even as a master of disguise, GEX has his work cut out for him. Another descent into bad TV movies is at hand.

To the GEXCave ... it's Tail Time!

CONTROLS

B Button	Jump
A Button	Tail Whip
START	Pause
SELECT	Eat Fly
Control Pad	**(up)** Enter a door
	(left) Move left
	(right) Move right
	(down) Duck

Psst! You can reset the game by pressing **A**, **B**, **SELECT** and **START** simultaneously.

ADVANCED MOVES

Tail-Bounce

For extra "air", tap the **B** Button and hold it down. Use the Tail-Bounce to reach high platforms.

Run-n-Jump

Hold down the Control Pad **left** or **right** and GEX will start to run. Press the **B** Button and GEX will jump further than from a standing jump. GEX will jump even further when you combine the Tail-Bounce and the Run-n-Jump.

Wall Climbing

GEX can stick to some vertical surfaces. Press the Control Pad **up** near a wall and GEX will start climbing. Not all surfaces are sticky for GEX, so you'll have to go exploring. Press the **B** Button to jump off a wall.

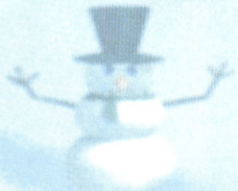
THE BIG PICTURE

In order to complete each level and get one step closer to Rez, GEX has to perform a variety of missions. GEX is rewarded with a TV remote every time he finishes a task. Collect all the remotes and GEX will gain access to the final Boss level, "Rez-Raker"!

Psst! You get an extra secret remote by collecting 100 Coin Flies in a level.

THE GEXCAVE

This secret underground warren houses Mission Control and the level entrances. Jump onto any TV that is "on". Each TV will take you to a different level. Sometimes you must enter a TV more than once to collect all the remotes in it.



MISSIONS

When you step into a level TV, notice the mission hints. Select a mission by using the Control Pad and pressing the **B** Button. Many missions will also give you a visual hint sequence after they are chosen. You must follow this hint to finish the mission. To skip a visual hint, press the **B** Button.

The missions can be performed in any order. When a mission still needs to be completed, its remote will be empty. When GEX has completed a mission, its remote will be filled in.

After GEX completes a mission, a remote will appear in front of the corresponding TV to take GEX back to the GEXCave.

HOLIDAY TV (TOTALLY SCROOGED)

- Create 5 Ice Sculptures
- Whack the 2 ice-skating Elves
- Defeat the evil Santa

Mystery TV (Clueless in Seattle)

- Survive the Hedge Maze
- Break 3 Blood Coolers
- Steal the Magic Sword

TUT TV (Holy Moses!)

- Recover the 3 Staffs of Ra
- Release the Spirits from the 3 Lost Arks
- Ride the Raft into the Ancient Temple

Western Station (The Organ Trail)

- Visit the world's largest mound of poop
- Collect "5 of a Kind"
- Survive the Old Mine

Animé Channel (When Sushi Goes Bad)

- Destroy 3 Alien Culture Tubes
- Deactivate the Planet-O-Blast weapon
- Find and destroy the Rogue Mechs

Superhero Show (Superzeroes)

- Defeat the Mad Bomber
- Rescue 3 stray cats
- Find 5 escaped convicts

Psst! Collect a Bonus Coin in each level to open up a Bonus round, including "GEXTreme Sports" and "Marsupial Madness."

LiVES & POWER-UPS

GEX starts off with 4] lives per game. He has 4 hit paws per life. Each time he takes damage he loses 1 hit paw.

GEX can get back some hit paws by eating flies. Tail Whip a small TV and a fly will appear, buzzing around GEX's head. Press Select and GEX will eat the fly. Depending on the colour of the fly, GEX will get a power-up.

Psst! GEX can wait 'til he needs a power-up to eat the fly buzzing around his head. But if GEX is hurt before he eats the fly, the fly gets away.

GECKO GOODiES

- **Green Fly** - Restore 1 hit paw.
- **Purple Fly** - Extra life.
- **Blue Fly** - Super Tail Whip (temporary). Press **SELECT** to activate.
- **GEX Paw** - Collect 4 and get an extra hit paw.
- **Fly Coin** - Collect 50 for an extra life; 100 to earn the level's secret remote.

PASSWORDS

After completing a level, be sure to note the password. When you come back later, you can begin from the last level completed by selecting **PASSWORD** from the Main Menu.

To enter the password:

- Use the Control Pad to highlight letters and numbers.
- Press the **B** Button to place the selected letter or number in the password line.
- When the password is complete, press **START** to enter it.
- If you don't have a password, press **SELECT** to begin a new game.

CLUES

Memorise these secret hints.

- Recon your surroundings. Can GEX climb? Can he Tail Whip an object to move or turn it? Have you tried all the doors and alternate paths? Look for more than one way to complete a level.
- Tail Whip to activate secret switches that control helpful objects and hidden doors.
- Jump onto staircases, then press the Control Pad **LEFT/RIGHT** to climb **UP/DOWN**.
- Press the Control Pad **UP** to grab wall-crawling surfaces. Press the **B** Button to jump off.
- Travelators are not always apparent. Sometimes you have to wait for them to appear.
- Use the Control Pad to swim (just like walking). GEX can Tail Whip in the water. Swim to the surface and press the **B** Button to jump out.

DOUBLE AGENTS

Executive Producer	Sam Player
Test Managers	Billy Mitchell Alex Ness
Lead Tester	Rich Krinock
Testers	Brian Becksted Rolef Conlan Mark Medeiros Ben Walker
Product Mktg. Manager	Chip Blundel

Special Thanks	Andrew Bennett Patrick Cowan Rob Dyer Nick Earl Brian Kemp Rose Montgomery Simon Orams Renee Pletka James Poole Greg Rizzer Glen Schofield Frank Hom
Localisation	Flavia T. Grant Holly Andrews

Packaging & Manual Design
A Creative Experience, London

UNiTED KiNGDOM

If you require technical assistance, call the Technical Support helpline on:

+44 (0) 121 356 0831

or e-mail us on:

techsupport@eidosinteractive.co.uk

All telephone charges incurred by you in connection with this facility will be met by you. Eidos Interactive shall pay postage costs in returning to you any program which is returned to Eidos Interactive by you under this agreement but shall not be responsible for postage costs incurred by you in returning the program to Eidos Interactive.

Having trouble with Gex: Deep Cover Gecko. Then try our recorded Gameplay Helpline on:

09067 53 50 60*

*Please note that this call is more expensive than a normal call and at the time of publication is charges at 75p per minute at all times. Callers must legally be aged 16 or over. This service is provided in the UK by Eidos Interactive Limited, Unit 2, Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX.

important

Eidos Interactive Limited Warranty

EIDOS Interactive Ltd reserves the right to make changes and improvements to this product at any time and without notice. Eidos Interactive Ltd warrants to the original purchaser of this product that the physical medium on which the software program in this product is recorded will under normal use conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The entire liability of EIDOS Interactive Ltd under the limited warranty set out above will be at its sole option either to repair or replace free of charge the product provided you return it in its original condition to the point of purchase with a copy of your receipt.

THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT EFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS. SUBJECT TO THE LIMITED WARRANTY ABOVE, THIS PRODUCT IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EIDOS INTERACTIVE LTD FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE IMPLIED BY LAW, STATUTE, CUSTOM, OR OTHERWISE) RELATING TO MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY, AND/OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE IN RESPECT OF THE PRODUCT.

FRANCAiS

GUIDE TELE DE GEX

Démarrage rapide 21
Précautions 21
Ce qui s'est passé avant 22
Commandes 23
Autres mouvements 24
L'aventure 25
La Gexcave 25
Missions 26
Vies et Bonus Santé 29
Les douceurs du Gecko 30
Mots de passe 31
Astuces 32
Agents doubles 33
Assistance technique 34
Garantie limitée 35
Notes 36

DEMARRAGE RAPIDE

- Assure-toi que ta Game Boy est éteinte.
- Installe la cartouche de jeu à l'intérieur.
- Allume ta Game Boy.
- Appuie sur **B** pour aller au menu principal.
- Sélectionne NOUVELLE PARTIE dans le menu principal en appuyant sur le bouton **B**.

PRECAUTIONS

- Eteins toujours ta Game Boy avant de retirer ou d'installer une cartouche de jeu.
- La cartouche de jeu ne doit pas être démontée, écrasée, pliée ou mise au contact de l'eau, où elle risque d'être gravement endommagée.
- Range la cartouche de jeu dans un endroit ni trop chaud, ni trop froid.
- Fais attention à garder les connecteurs propres et secs, et range la cartouche de jeu dans sa boîte quand tu ne t'en sers pas.
- Pense à te reposer de temps en temps quand tu joues longtemps.

CE QUi S'EST PASSE AVANT...

Alors que Gex se la coulait douce sur son île secrète au cœur de l'océan pacifique, Rez, son ennemi juré, s'activait dans l'ombre... Le caïd de la dimension Média préparait son dernier coup machiavélique, l'enlèvement d'un agent secret !

Et c'est ainsi que l'agent Xtra, la jolie fiancée de GEX, se retrouve maintenant prisonnière du démoniaque Rez ! GEX n'a plus qu'à se remettre au travail pour sauver sa bien-aimée ! Sans elle, la vie est vraiment impossible ! L'heure est venue de redescendre dans les bas-fonds de la dimension Média et des mauvaises séries télévisées ! L'heure est venue de retourner à la caverne secrète ! L'heure est venue de s'occuper de Rez !

COMMANDES

BOUTON B	Sauter
BOUTON A	Coup de queue
START	Pause
SELECT	Gober mouche
MANETTE MULTIDIRECTIONNELLE	**(HAUT)** Passer une porte
	(GAUCHE) Bouger gauche
	(DROITE) Bouger droite
	(BAS) S'accroupir

Eh ! Tu peux redémarrer la partie en appuyant en même temps sur **A**, **B**, **SELECT** et **START**.

AUTRES MOUVEMENTS

Super Saut

Pour aller encore plus haut, appuie sur le bouton **B** et maintiens-le enfoncé. Utilise le Super Saut pour atteindre des plates-formes plus élevées.

Saut en course

Maintient enfoncée la manette multidirectionnelle vers la gauche ou la droite et Gex se mettra à courir. Si tu appuies alors sur **B**, il sautera plus loin que lors d'un saut normal.
Et Gex peut sauter encore plus loin en courant si tu combines le Coup de Queue avec le Saut en Course.

Escalader

GEX peut escalader certaines surfaces verticales. Lorsqu'il est près d'un mur, appuie sur le haut de manette multidirectionnelle et GEX commencera à grimper. Il ne peut pas escalader tous les murs, et il te faudra donc découvrir ceux auxquels il peut grimper. Pour sauter d'un mur, appuie sur B.

L'AVENTURE

Gex doit accomplir un certain nombre de missions dans chaque niveau pour se rapprocher peu à peu de son ennemi juré, Rez. Il est récompensé par une télécommande à chaque fois qu'il réussit. Tu dois rassembler toutes les télécommandes pour pouvoir accéder au niveau final du Boss, le "Rez-Raker" !

Eh ! Tu obtiens une télécommande secrète supplémentaire si tu empoches 100 pièces dans un niveau.

LA GEXCAVE

C'est dans cette caverne secrète que se trouve le centre de commandes et les entrées des niveaux. Pour commencer un niveau, Gex doit sauter sur le bouton d'une télé allumée. Lorsque c'est le cas, le bouton est vert. Si la télé est éteinte, le bouton est rouge. Chaque télé permet d'accéder à un niveau différent. Parfois, il faut entrer dans une télé à plusieurs reprises pour réunir toutes les télécommandes qui y sont cachées.

MISSIONS

Prends bien note des objectifs de mission après être entré dans un niveau. Sélectionne la mission avec la manette multidirectionnelle et confirme avec le bouton **B**. Dans beaucoup de missions, tu pourras voir une séquence d'introduction qui te présentera les images des objectifs à réaliser. Pour passer la séquence, appuie sur **B**.

Tu peux accomplir les missions dans n'importe quel ordre. Lorsque GEX a achevé une mission, la télécommande est pleine.

Lorsque GEX a fini une mission, une télécommande apparaît devant la télé correspondante pour que GEX puisse retourner à sa caverne secrète.

TÉLÉVACANCES (VIEUX RADIN)

- Crée cinq sculptures de glace
- Pulvérise les deux elfes patineurs
- Pulvérise le méchant père Noël

TÉLÉMYSTÈRE (PERDU DANS LA NUIT À SEATTLE)

- Sors vivant du labyrinthe
- Dégomme les trois frigos
- Vole l'épée magique du chevalier fantôme

TV SPHINX (SACRÉ MOÏSE !)

- Retrouve les trois sceptres de RA
- Libère les esprits des trois arches perdues
- Mène le radeau dans le vieux temple

GARE DE L'OUEST (CORPS EN STOCK)

- Visite la plus grande bouse du monde
- Trouves-en cinq pareils
- Sors vivant de la mine d'or

Canal Toon (L'année de tous les sushis)

- Casse les tubes de culture
- Désactive le blaster de planète
- Trouve et détruis le bandit mécanique

Show du super héros (Super zéros)

- Bats le bombeur fou
- Ramasse les trois chats errants
- Retrouve les cinq évadés

Eh ! Ramasse des bonus dans tous les niveaux, ça te permettra d'accéder à des rounds bonus. Je te recommande spécialement "Sports Gextrêmes" et "La folle histoire des marsupiaux".

ViES ET BONUS SANTE

GEX commence chaque partie avec 4 vies. Il a 4 empreintes par vie, et chaque fois qu'il est touché, il perd une empreinte. Il peut en récupérer quelques-unes en mangeant des mouches. Donne un coup de queue sur une petite télé. Une mouche apparaît et se met à tournoyer autour de la tête de Gex. Appuie sur SELECT pour que GEX gobe la mouche. En fonction de la couleur de la mouche, GEX obtient un Bonus Santé ou autre chose.

Eh ! GEX peut attendre d'avoir besoin d'un Bonus Santé pour gober la mouche qui tourne autour de sa tête.

LES DOUCEURS DU GECKO

- **Mouche verte** - Redonne une empreinte
- **Mouche violette** - Extra Vie
- **Mouche bleue** - Super Coup de Queue (Temporaire). Appuie sur **SELECT** pour l'activer.
- **Empreinte de GEX** - Réunis-en 4 pour obtenir une empreinte supplémentaire.
- **Pièces** - Rassembles-en 50 pour une Vie Gratuite, et 100 pour obtenir la télécommande du niveau secret.

MOTS DE PASSE

Lorsque tu as terminé un niveau, note bien le mot de passe qui apparaît. Cela te permettra de recommencer au début du niveau suivant quand tu le voudras en sélectionnant Mot de **Passe** dans le menu principal. .

Pour taper le mot de passe, voici comment procéder :

- Sers-toi de la manette multidirectionnelle pour illuminer telle lettre ou tel nombre.
- Appuie sur le bouton **B** pour enregistrer la lettre ou le nombre sélectionné sur la ligne de mot de passe.
- Quand le mot de passe est complet, appuie sur **START** pour valider.
- Si tu n'as pas de mot de passe, alors appuie sur **SELECT** pour commencer une nouvelle partie.

ASTUCES

Mémorise tous ces petits trucs, et ne les répète évidemment à personne.

- Observe bien les alentours. GEX peut sans doute grimper, ou bien donner un coup de queue sur un objet pour le déplacer ou le transformer. As-tu essayé toutes les portes et les autres passages ? Il faut savoir chercher plusieurs solutions pour terminer un niveau.
- Utilise le coup de queue pour activer les interrupteurs secrets de certains objets et les portes cachées.
- Pour utiliser les marches, saute dessus puis appuie sur la manette multidirectionnelle à gauche ou à droite pour monter ou descendre.
- Appuie sur le haut de la manette multidirectionnelle pour que Gex escalade des murs et appuie sur **B** pour en sauter.
- Les tapis roulants ne sont pas toujours visibles. Parfois, il faudra que tu attendes avant qu'ils n'apparaissent.
- Sers-toi de la manette multidirectionnelle pour nager, exactement comme pour la course. GEX peut donner des coups de queue dans l'eau. Pour le faire sortir, fait nager GEX jusqu'à la surface et appuie sur **B**.

AGENTS DOUBLES

PRODUCTEUR EXÉCUTIF Sam Player

MANAGERS TESTS Billy Mitchell
Alex Ness

RESPONSABLE TESTS Rich Krinock

TESTEURS Brian Becksted
Rolef Conlan
Mark Medeiros
Ben Walker

MANAGER MARKETING Chip Blundel

LOCALISATION Flavia T. Grant
Holly Andrews

REMERCIEMENTS PARTICULIERS
Andrew Bennett
Patrick Cowan
Rob Dyer
Nick Earl
Brian Kemp
Rose Montgomery
Simon Orams
Renee Pletka
James Poole
Greg Rizzer
Glen Schofield
Frank Hom

DESIGN DU PACKAGING ET MISE EN PAGE DU MANUEL
A Creative Experience, London

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous avez besoin d'une assistance technique sur un jeu Eidos ?

Vous êtes bloqué, vous cherchez une astuce pour un jeu Eidos ?

Consultez nos fiches techniques, les solutions, ainsi que toutes les astuces de vos jeux préférés grâce à nos services d'assistance automatisée :

Minitel : **3615 EIDOS***

Serveur vocal au **08 36 68 19 22***

Site Internet :**http://www.eidos.com**

Notez que si vous ne trouvez pas de solution à votre problème technique, vous serez mis en contact avec un de nos techniciens.

NOS TECHNICIENS NE POURRONT PAS REPONDRE AUX QUESTIONS RELATIVES AUX SOLUTIONS OU ASTUCES CONCERNANT NOS JEUX.

*2,23 FF/min, disponible 24h/24

Important

Garantie limitée d'Eidos interactive

Eidos Interactive Ltd se réserve le droit d'apporter des modifications et des améliorations au présent produit à tout moment sans notification. Eidos Interactive Ltd garantit à l'acheteur original du présent produit que le support physique sur lequel le programme du présent produit est enregistré sera exempt de défauts matériels et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pour une période de quatre-vingt dix jours (90) à compter de la date d'achat. L'entière responsabilité de Eidos Interactive Ltd dans le cadre de la garantie limitée définie ci-dessus sera soumise à sa seule décision de réparer ou de remplacer sans frais le produit, à condition que vous le retourniez dans son emballage d'origine au point de vente accompagné d'une photocopie du ticket de caisse. Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera invalide au cas où le défaut du produit résulterait d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un mauvais traitement ou d'un manque de soins.

CETTE GARANTIE LIMITEE N'AFFECTE EN AUCUN CAS VOS DROITS STATUTAIRES.

A L'EXCEPTION DE LA GARANTIE LIMITEE DECRITE CI-DESSUS, LE PRESENT PRODUIT EST FOURNI "EN TANT QUE TEL" ET SANS GARANTIE D'AUCUNE SORTE. EIDOS INTERACTIVE LTD REJETTE EN OUTRE, DANS LE CADRE MAXIMUM AUTORISE PAR LA LOI, TOUTE GARANTIE (INCLUANT LES GARANTIES SANS LIMITATION, SOUS-ENTENDUES PAR LA LOI, LES REGLEMENTS, LES COUTUMES OU AUTRE) RELATIVE A LA COMMERCIALISATION, A LA QUALITE SATISFAISANTE, ET/OU A L'ADEQUATION A UN OBJET PARTICULIER CONCERNANT LE PRODUIT. EIDOS INTERACTIVE LTD DECLINE, DANS LE CADRE MAXIMUM AUTORISE PAR LA LOI, TOUTE RESPONSABILITE QUANT AUX DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, CONSEQUENTIELS, ACCIDENTELS ET/OU DOMMAGES ET INTERETS, DEGATS, COUTS, PLAINTES OU DEPENSES SUBIS OU ENCOURUS PAR VOUS COMME LE RESULTAT DE L'UTILISATION OU DE LA TENTATIVE D'UTILISATION QUE VOUS AVEZ PU FAIRE DU PRESENT PRODUIT. LES CAS D'EXCLUSIONS MENTIONNES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT EN AUCUN CAS A LA RESPONSABILITE RELATIVE A LA NEGLIGENCE POUR DES CAS DE DECES OU DE BLESSURES.

Notes

DEUTSCH

GEX TV HANDBUCH

Schnellstart....39
Vorkehrungen....39
Die Geschichte....40
Steuerung....41
Fortgeschrittene Moves....42
Das Gesamtbild....43
Die GEXHöhle....43
Missionen....44
Leben & Power-Ups....47
Gecko Leckereien....48
Paßworte....49
Tips....50
Doppelagenten....51
Technical Support....52
Limited Warranty....53
Notizen....54

SCHNELLSTART

- Vergewissern Sie sich, daß Ihr Game Boy ausgeschaltet ist.
- Legen Sie das Cartridge ein.
- Schalten Sie Ihren Game Boy an.
- Drücken Sie die Taste **B**, um das Hauptmenü zu starten.
- Wählen Sie **START** im Hauptmenü, indem Sie die Taste **B** drücken.

VORKEHRUNGEN

- Schalten Sie das Gerät immer aus, bevor Sie das Cartridge in den Game Boy einlegen oder es entfernen.
- Knicken Sie das Cartridge nicht und nehmen Sie es nicht auseinander.
- Lagern Sie das Cartridge bei Raumtemperatur und vermeiden Sie extreme Hitze und Kälte.
- Die Kontakte müssen sauber und trocken bleiben. Lagern Sie das Cartridge in der Hülle, wenn Sie es nicht benutzen..
- Machen Sie nach langen Spielperioden eine Pause.

DIE GESCHICHTE

Sogar eine einsame Insel im feuchten Südpazifik ist nicht außer Reichweite von Rez. Während GEX noch die Zeit damit verbrachte, von seinem letzten Erfolg zu träumen, arbeitete der Verrückte der Media Dimension an seinem neuen Hobby – dem Überrumpeln von Geheimagenten.

Agent Xtra, die als Geisel von Rez gefangen gehalten wird, versucht, ihre Freiheit wiederzuerlangen. Obwohl er ein Meister der Verkleidung ist, wartet eine Menge Arbeit auf GEX. Ein weiterer Abstieg in gefährliche TV-Filme steht bevor.

Zur GEXHöhle ... auf gehts!

STEUERUNG

TASTE **B**	Sprung
TASTE **A**	Schwanzschlag
START	Pause
SELECT	Fliege essen
STEUERKREUZ	**(RAUF)** Durch Tür gehen
	(LINKS) Nach links gehen
	(RECHTS) Nach rechts gehen
	(RUNTER) Ducken

Psst! Sie können einen Reset ausführen, indem Sie **A**, **B**, **SELECT** und **START** gleichzeitig drücken.

FORTGESCHRITTENE MOVES

Schwanzsprung

Für extra Power halten Sie die Taste **B** gedrückt. Benutzen Sie den Schwanzsprung, um hohe Plattformen zu erreichen.

Rennen und Springen

Drücken Sie auf dem Steuerkreuz nach **LINKS** oder **RECHTS**, damit GEX rennt. Drücken Sie die Taste **B**, damit GEX weiter springt als aus dem Stand. GEX springt sogar noch weiter, wenn Sie Schwanzsprung und Rennen und Springen kombinieren.

Klettern

GEX kann sich auf einigen vertikalen Objekten festhalten. Drücken Sie auf dem Steuerkreuz **RAUF** in der Nähe einer Wand. GEX beginnt zu klettern. GEX kann nicht auf allen Oberflächen klettern, probieren Sie einfach unterschiedliche Oberflächen aus. Drücken Sie die Taste **B**, um von einer Mauer zu springen.

DAS GESAMTBILD

Um jeden Level abzuschließen und Rez einen Schritt näherzukommen, muß GEX zahlreiche Missionen erfüllen. Immer wenn GEX eine Aufgabe ausgeführt hat, erhält er eine TV Fernbedienung. Sammeln Sie alle Fernbedienungen, um GEX den letzten Gegner-Level zu öffnen: "Rez-Ession"!

Psst! Sie erhalten eine extra geheime Fernbedienung, indem Sie in einem Level 100 Münzfliegen sammeln.

DIE GEXHÖHLE

In dieser geheimen Untergrundhöhle befindet sich Mission Control und der Eingang zum Level. Springen Sie auf einen beliebigen eingeschalteten TV. Jeder TV bringt Sie einen anderen Level. Manchmal müssen Sie einen TV mehrmals betreten, um alle darin enthaltenen Fernbedienungen zu erhalten.

MISSIONEN

Wenn Sie einen Level-TV betreten, müssen Sie die Missionshinweise beachten. Wählen Sie eine Mission, indem Sie das Steuerkreuz benutzen und die Taste **B** drücken. Bei vielen Missionen wird nach der Auswahl auch ein visueller Hinweis angezeigt. Sie müssen diesem Hinweis folgen, um die Mission auszuführen. Um einen visuellen Hinweis zu überspringen, drücken Sie die Taste **B**.

Die Missionen können in beliebiger Reihenfolge ausgeführt werden. Wenn eine Mission noch abgeschlossen werden muß, ist deren Fernbedienung leer. Wenn GEX eine Mission abgeschlossen hat, wird die Fernbedienung ausgefüllt. Wenn GEX eine Mission abgeschlossen hat, erscheint eine Fernbedienung vor dem entsprechenden TV, über die GEX zurück in die GEXHöhle gelangt.

HOLIDAY TV (TOTAL PLEMPLEM)

- Bauen Sie 5 Eisskulpturen
- Verprügeln Sie die 2 schlittschuhfahrenden Elfen
- Bekämpfen Sie den bösen Nikolaus

MYSTERY TV (RATLOS IN SEATTLE)

- Überstehen Sie das Heckenlabyrinth
- Zerbrechen Sie drei Blutkühler
- Stehlen Sie das magische Schwert

TUT TV (HEILIGER MOSES!)

- Gewinnen Sie die 3 Stäbe des Rah zurück
- Befreien Sie die Geister aus drei Geheimladen
- Fahren Sie auf dem Floß zum alten Tempel

WESTERN STATION (DIE BLUTSPUR)

- Besuchen Sie den größten Misthaufen der Welt
- Sammeln Sie 5 von einer Art
- Überleben Sie die alte Mine

Zeichentrick TV (Wenn alles zu spät ist)

- Vernichten Sie die 3 Aliens
- Deaktivieren Sie die Planeten Killer Waffe
- Geben Sie den fünf schuftigen Robotern den Rest

Superstar Show (Supernullen)

- Bekämpfen Sie den verrückten Bomber
- Retten Sie die 3 streunenden Katzen
- Finden Sie die 5 geflohenen Sträflinge

Psst! Sammeln Sie eine Bonusmünze in jedem Level, um eine Bonusrunde zu eröffnen, inklusive "GEXTrem-Sport" und "Totaler Wahnsinn".

LEBEN & POWER-UPS

GEX beginnt mit 4 Leben pro Spiel. Er hat 4 Schlagpfoten pro Leben. Immer wenn er einen Schaden erhält, verliert er 1 Schlagpfote.

GEX kann Schlagpfoten zurückgewinnen, indem er Fliegen frißt. Bei einem Schwanzschlag auf einen kleinen TV erscheint eine Fliege, die um GEXs Kopf herum fliegt. Drücken Sie SELECT, damit GEX die Fliege frißt. Je nach Farbe der Fliege erhält GEX ein Power-Up.

Psst! GEX kann mit dem Fressen der Fliege, die um seinen Kopf schwirrt, warten, bis er ein Power-Up benötigt. Wird GEX jedoch vor dem Fressen der Fliege verwundet, ist die Fliege verschwunden.

GECKO LECKEREIEN

- **Grüne Fliege** - Stellt 1 Schlagpfote wieder her
- **Lila Fliege** - Extraleben
- **Blaue Fliege** - Super-Schwanzschlag (temporär). Drücken Sie **SELECT** zur Aktivierung
- **GEX Pfote** - Sammeln Sie 4 und erhalten Sie eine Extraschlagpfote
- **Fliegenmünze** - Sammeln Sie 50 für ein Extraleben und 100, um die Geheimfernbedienung dieses Levels zu gewinnen

PASSWORTE

Nach Abschluß eines Levels müssen Sie sich das Paßwort notieren. Wenn Sie später zurückkehren, können Sie beim letzten abgeschlossenen Level weitermachen, indem Sie **PASSWORT** im Hauptmenü wählen.

Um das Paßwort einzugeben:

- Benutzen Sie das Steuerkreuz, um Buchstaben und Zahlen zu markieren.
- Drücken Sie die Taste **B**, um den gewählten Buchstaben oder die gewählte Zahl in die Paßwortzeile einzufügen.
- Wenn das Paßwort vollständig ist, drücken Sie **START**.
- Wenn Sie kein Paßwort haben, drücken Sie **SELECT**, um ein neues Spiel zu beginnen.

TiPS

Merken Sie sich diese geheimen Hinweise und vernichten Sie danach dieses Blatt.

- Schätzen Sie Ihre Umgebung ab. Kann GEX klettern? Kann er auf ein Objekt Schwanzschlag anwenden, um es zu verschieben oder umzudrehen? Haben Sie alle Türen und anderen Wege ausprobiert? Suchen Sie nach mehreren Möglichkeiten, einen Level erfolgreich abzuschließen.
- Schwanzschlag kann geheime Schalter aktivieren, die hilfreiche Objekte und versteckte Türen steuern.
- Springen Sie auf Treppen und drücken Sie dann auf dem Steuerkreuz **LINKS/RECHTS**, um rauf/runter zu klettern.
- Drücken Sie mit dem Steuerkreuz **RAUF**, um auf geeigneten Oberflächen nach oben zu klettern. Drücken Sie die **B** Taste, um runterzuspringen.
- Reisemöglichkeiten sind nicht immer offensichtlich. Manchmal müssen Sie auf ihr Erscheinen warten.
- Benutzen Sie das Steuerkreuz zum Schwimmen (wie Laufen). GEX kann Schwanzschlag im Wasser ausführen. Schwimmen Sie zur Oberfläche und drücken Sie die Taste B, um herauszuspringen.

DOPPELAGENTEN

PRODUZENT	Sam Player
TEST-MANAGER	Billy Mitchell
	Alex Ness
HAUPTTESTER	Rich Krinock
TESTER	Brian Becksted
	Rolef Conlan
	Mark Medeiros
	Ben Walker
PRODUKT MKTG. MANAGER	Chip Blundel
LOKALISIERUNG	Flavia T. Grant
	Holly Andrews

BESONDERER DANK	Andrew Bennett
	Patrick Cowan
	Rob Dyer
	Nick Earl
	Brian Kemp
	Rose Montgomery
	Simon Orams
	Renee Pletka
	James Poole
	Greg Rizzer
	Glen Schofield
	Frank Hom

HANDBUCH

A Creative Experience, London

EIDOS INTERACTIVE DEUTSCHLAND

LEITER PRODUKTENTWICKLUNG

Beco Mulderij

PRODUKT MANAGER

Hermann Jahnke

LEITER MARKETING

Knut-Jochen Bergel

PR-MANAGER

Sascha Denise Green-Kaiser

LOKALISIERUNGS-MANAGER

Heidi Maria Kohne

QA-MANAGER

Sören Winterfeldt

UNiTED KiNGDOM

If you require technical assistance, call the Technical Support helpline on:

+44 (0) 121 356 0831

or e-mail us on:

techsupport@eidosinteractive.co.uk

All telephone charges incurred by you in connection with this facility will be met by you. Eidos Interactive shall pay postage costs in returning to you any program which is returned to Eidos Interactive by you under this agreement but shall not be responsible for postage costs incurred by you in returning the program to Eidos Interactive.

Having trouble with Gex: Deep Cover Gecko. Then try our recorded Gameplay Helpline on:

09067 53 50 60*

*Please note that this call is more expensive than a normal call and at the time of publication is charges at 75p per minute at all times. Callers must legally be aged 16 or over. This service is provided in the UK by Eidos Interactive Limited, Unit 2, Holford Way, Holford, Birmingham, B6 7AX.

important

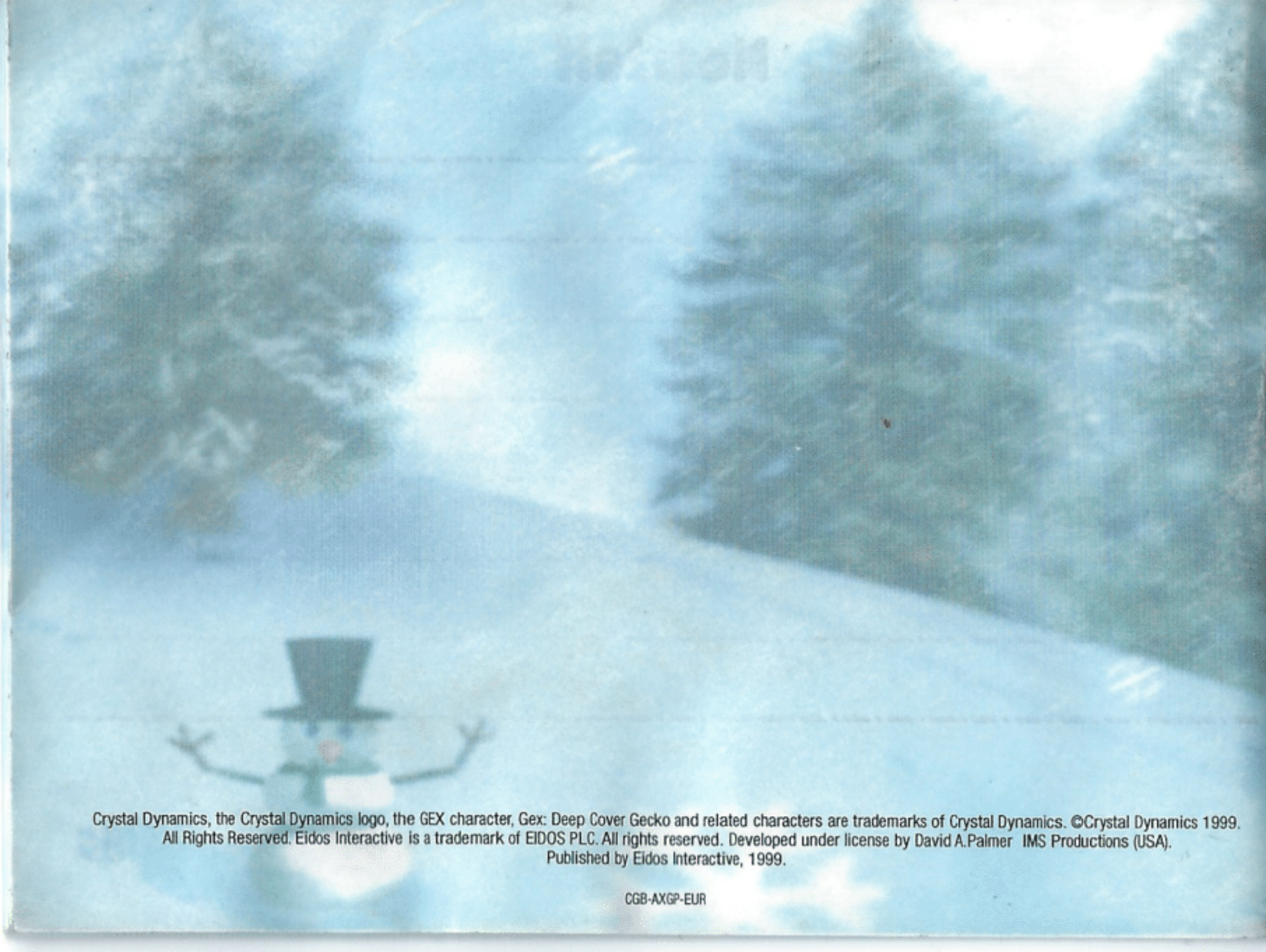
Eidos interactive Limited Warranty

EIDOS Interactive Ltd reserves the right to make changes and improvements to this product at any time and without notice. Eidos Interactive Ltd warrants to the original purchaser of this product that the physical medium on which the software program in this product is recorded will under normal use conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The entire liability of Eidos Interactive Ltd under the limited warranty set out above will be at its sole option either to repair or replace free of charge the product provided you return it in its original condition to the point of purchase with a copy of your receipt.

THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT EFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS. SUBJECT TO THE LIMITED WARRANTY ABOVE, THIS PRODUCT IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EIDOS INTERACTIVE LTD FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE IMPLIED BY LAW, STATUTE, CUSTOM, OR OTHERWISE) RELATING TO MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY, AND/OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE IN RESPECT OF THE PRODUCT.

Notizen

Notizen



Crystal Dynamics, the Crystal Dynamics logo, the GEX character, Gex: Deep Cover Gecko and related characters are trademarks of Crystal Dynamics. ©Crystal Dynamics 1999.
All Rights Reserved. Eidos Interactive is a trademark of EIDOS PLC. All rights reserved. Developed under license by David A.Palmer IMS Productions (USA).
Published by Eidos Interactive, 1999.

CGB-AXGP-EUR